

# 2024 法遵科技與電腦稽核專題競賽

## 大專院校組

### 簡章

壹、活動主題.....	1
貳、辦理單位.....	1
參、活動目的.....	2
肆、執行方式.....	4
伍、報名方式及費用.....	5
一、報名方式.....	5
二、報名費用.....	6
三、參賽補助.....	6
陸、重要日程.....	7
柒、賽程表.....	8
一、初賽 2023/12/06(五).....	8
二、總決賽 2023/12/13(五).....	9
捌、競賽方式及評分標準.....	9
一、競賽方式.....	9
二、評分方式.....	10
玖、作品規格及各組準備物品.....	11
一、作品規格.....	11
二、隊伍準備物品.....	11
壹拾、表揚及獎勵.....	12
各組獎項.....	12
注意事項.....	13
附件 1「著作利用授權同意書」.....	15
附件 2「2024 法遵科技與電腦稽核專題競賽計畫書」.....	16
附件 3「交通資訊」.....	19



## 壹、活動主題

本專題競賽係將「電腦稽核與人工智慧技術」應用於「內控和風險管理」、「ESG」與「資訊安全」等法遵與稽核的整合設計應用，用以推廣企業的智慧應用，建構國內企業發展電腦稽核與法遵技術。對當前企業而言，法遵科技採用大數據、雲端科技、人工智慧提升它們在法令遵循、合規、風險評估及數據分析之新技術，以協助企業遵循最新國際經濟發展趨勢、提高經營效率、降低違規受罰的風險、提升智慧科技稽核審查能力、降低稽核法遵成本。本次競賽期望培養人工智慧時代的會計師業、金融業與一般行業之智慧科技應用人才。

本競賽建議會計系、會資系、財經系、資管系、企管系、法律財法系與相關有興趣的跨領域學生報名，主要以法遵科技與電腦稽核相關技術開發如：Python、JCAATs、ACL、IDEA等相關審計軟體應用於法遵與稽核領域為主題者，均可作為競賽專題內容，本次競賽題目可選擇自訂或指定題目：

- 選擇指定主題者，可針對"人工智慧於法令遵循的整合應用"、"人工智慧於會計與審計領域應用"、"人工智慧於ESG法規遵循與相關應用"、"人工智慧於資訊安全相關應用"跟"法遵科技於歐盟人工智慧法草案遵循應用"等五大領域，發想相關題目，並於報名後由本競賽媒合資誠聯合會計師事務所業師協助參賽團隊創作。
- 選擇自訂主題者，可自訂法遵科技與電腦稽核相關題目。

競賽活動將分別進行初審、決賽，賽事分為應用類與技術類，於113年12月6日(五)進行南北區初賽，北區地點為國立政治大學，南區地點為國立中正大學。晉級的隊伍於113年12月13日(五)於國立政治大學進行決賽。

## 貳、辦理單位

主辦單位：國立中正大學會計與資訊科技學系

國立政治大學產學營運暨創新育成總中心

國立中正大學製商整合研究中心

國際電腦稽核教育協會(ICAEA)

協辦單位：資誠聯合會計師事務所

國立政治大學公共行政及企業管理教育中心

臺灣印度人工智慧海外研究中心

## 參、活動目的

法遵科技與電腦稽核專題競賽邁入第六屆，始終秉持著推廣金融業與會計業、培養人工智慧應用於法遵與稽核、內控和風險管理人才的精神。多年的深耕吸引超過 24 所大學、400 位同學參加，包括泰國、越南、中國、印度的海外學生參賽，將競賽提升到國際層次。

今年競賽與資誠聯合會計師事務所 ( PwC Taiwan ) 合作，特邀業界人士作為競賽導師，實踐「業界出題，學界解題」的理念，與不同國家進行交流，期望透過國際間的技術交流、機構互動與文化激盪，進而實現跨國界人才養成目標，冀以提升國家競爭力。歷屆競賽皆是以學界與業界合作方式進行，透過「業界出題，學界解題」模式進行專題競賽。歷年競賽注重自主、漸進式的學習模式提升學生心性與技術，並將成果回饋於企業，建立學術與實務之人才養成。

2023 法遵科技與電腦稽核專題競賽，以推廣法遵科技與金融科技發展，本次競賽期望培養

人工智慧時代的會計師業、金融業與一般行業之智慧科技應用人才。

- 創新性：競賽中不限制發想主題，可使用電腦軟體或工具開發系統，團隊所製作的機器人需有創新與特色，才能脫穎而出。
- 技術性：在智慧機器人中，團隊技術能力亦是關注亮點，能以智慧化與自動化的方式來解決傳統需要高專業與高勞力密集的工作，更可反映出團隊之技術強度。
- 創客精神：競賽團隊由「想」到「做」之發想，透過了解團隊研究過程中的遇到各種問題來解決辦法，以利競賽團隊後續發想及傳承。
- 產業價值：由業界及領域專家，從旁提為競賽團隊供意見，並由競賽團隊的主題中構想其產業應用，以達到相輔相成之產業價值。

## 肆、執行方式

2024 法遵科技與電腦稽核競賽，以推廣會計金融科技發展，用以培育銀行業、保險業、資訊業、製造業、一般行業之智慧科技應用人才。競賽結合創意與研發，以審計軟體創意研發且不限制主題，僅限制該參賽成果須由團隊成員自行研發製作，不得抄襲與外包。競賽類型分別為「技術類」及「應用類」，根據報名隊伍之專題區分。初賽與總決賽辦理時間表如下。

時間	項目
09:00   09:30	初賽報到
09:30   10:00	開幕致詞
10:00   12:00	法遵科技與電腦稽核專題初賽
12:00   13:00	場裁判資料彙整與評分合計

※賽程表依決賽團隊數量適度調整。

總決賽時間表如下：

時間	項目
09:00   09:30	總決賽報到
09:30   10:00	開幕致詞
10:00   12:00	法遵科技與電腦稽核專題決賽
12:00   13:00	場裁判資料彙整與評分合計
13:00   14:00	中午休息
14:00   14:30	頒獎典禮

※賽程表依決賽團隊數量適度調整。

## 伍、報名方式及費用

### 一、報名方式

1. 每隊需至少 1 名指導老師，1 名組長與 1~5 名組員組成(即每隊伍之組成最少為 2 人)。
2. 請隊伍組長或指導老師，完成線上報名表之填寫。
3. 請於初賽當天報到時至櫃檯繳交「著作利用授權同意書」(請參考文件所附同意書)。

競賽活動網址：<https://reurl.cc/9Vm2QX>



## 二、報名費用

「2024 法遵科技與電腦稽核專題」，免收報名費用。

## 三、參賽補助

大專院校組入圍總決賽每組補助 3,000 元。

## 陸、重要日程

日期	項目	備註
2024/05/08(一)	開放簡章/線上報名	-
2024/11/30(四)	競賽報名截止	大專院校組：限 50 組
2024/12/06(五)	大專院校組初賽 高中職組壁報比賽	
2024/12/09(一)	公告晉級決賽名單	請查閱平台公告
2024/12/13(五)	大專院校組總決賽	

## 柒、賽程表

### 一、初賽 2023/12/06 (五)

初賽辦理時間表如下。

時間	項目
09:00   09:30	初賽報到
09:30   10:00	開幕致詞
10:00   12:00	法遵科技與電腦稽核專題初賽
12:00   13:00	場裁判資料彙整與評分合計

※賽程表依決賽團隊數量適度調整。

## 二、總決賽 2023/12/13(五)

總決賽時間表如下：

時間	項目
09:00   09:30	總決賽報到
09:30   10:00	開幕致詞
10:00   12:00	法遵科技與電腦稽核專題總決賽
12:00   13:00	場裁判資料彙整與評分合計
13:00:   14:00	中午休息
14:00   14:30	頒獎典禮

※賽程表依總決賽團隊數量適度調整。

## 捌、競賽方式及評分標準

### 一、競賽方式

#### (一) 大專院校組

##### 1. 初賽

- 採匿名審查方式，不得於計畫書或簡報或影片呈現學校名稱。
- 採用現場報告與審查計畫書。
- 隊伍需於簡報展示前，提早 2 分鐘進行準備，並視現場情況提前開始。
- 隊伍說展示成果，並請將專題報告書交給評審翻閱(須備 3 本)。
- 隊伍進行簡報過程為 5 分鐘。
- 隊伍與評審互動問答 3 分鐘，可由隊伍或評審提出，以促進交流。
- 隊伍說展示成果，並請將專題報告書交給評審翻閱(須備 3 本)。
- 各區取至多 15 組隊伍進入決賽。(依報名隊伍及參賽組別調整)

##### 2. 總決賽

- 採匿名審查方式，不得於計畫書或簡報或影片呈現學校名稱。
- 隊伍需於簡報展示前，提早 2 分鐘進行準備，並視現場情況提前開始。
- 隊伍以改進後作品進行簡報，過程為 5 分鐘。
- 開放現場來賓與隊伍互動問答 3 分鐘，或與評審進互動問答。
- 待評審資料彙整及評估後，頒發獎勵與獎金。

## 二、評分方式

大專院校組	
	備註
溝通能力	研究成果展示表達與溝通能力。
創新性	研究成果之創新性。
技術性	軟體執行任務，所表現之技術能力。
產業價值	具有市場價值，可應用於產業之自軟體。
團隊精神	於競賽過程中，隊伍是否具備團隊精神。

## 玖、作品規格及各組準備物品

### 一、大專院校組

#### (一)作品規格

1. 隊伍參賽之作品，需符合報名賽事之規則。
2. 隊伍作品介紹影片不得超過 3 分鐘。

#### (二)隊伍準備物品

- 法遵科技與電腦稽核專題：隊伍參賽所使用作品乙組，需攜帶至競賽會場進行初賽、總決賽等事宜。
- 筆記型電腦：展示作品用。
- 介紹影片：隊伍可依需求準備研究成果之介紹影片，並於初賽(或決賽)中使用，影片長度不得超過 3 分鐘，不得於影片中出現姓名及學校名稱。
- 專題報告書(企劃書)：報告書一式 3 份(以 A4 格式輸出，頁數不得超過 20 頁，格式請參閱附件 1)。並於報到時繳交至報名處。報告書內容含有：創作動機、創意概念、系統架構、使用情境、未來產業價值等，不得於報告書中出現姓名及學校名稱。
- 看板海報(A1 格式):內容為專題成果展示，不得於海報中出現姓名及學校名稱，請於 113 年 11 月 30 日前將海報電子檔寄至主辦單位信箱。

## 拾、表揚及獎勵

### 各組獎項

- 隊伍經報到後並參與賽事，頒予參加證書。
- 隊伍進入決賽，經評審綜合判定，頒予佳作獎狀。
- 隊伍進入決賽，經評審綜合判定，頒予優選獎狀及獎金。
- 隊伍進入決賽，經評審綜合判定，頒予季軍獎狀及獎金。
- 隊伍進入決賽，經評審綜合判定，頒予亞軍獎狀及獎金。
- 隊伍進入決賽，經評審綜合判定，頒予冠軍獎狀及獎金。

	大專院校組
各組參加證書	✓
佳作 5 組 ( 頒發獎狀 )	✓
優選 ( 含獎狀 ) 3 組	5,000
季軍 ( 含獎狀 ) 1 組	10,000
亞軍 ( 含獎狀 ) 1 組	15,000
冠軍 ( 含獎狀 ) 1 組	20,000

## 注意事項

- 一、 參加隊伍之專題作品，將於比賽當天早上進行規格檢驗符合，經查驗不符合報名賽事之「在金融業應用、法遵科技(Regtech)與電腦稽核」標準，將取消參賽資格。
- 二、 參賽隊伍之成品，必須為自行創作，絕無抄襲、盜用、冒名頂替或侵犯他人權益與著作權等情事，參賽作品若經檢舉或告發涉及著作權、專利權及其他智慧財產權等之侵害，將取消參賽資格，若有得獎亦將追回獎狀、獎金，且參賽者須負擔法律責任。
- 三、 參賽隊伍之專題作品，參賽作品之所有權、智慧財產權屬於該參賽隊伍所有。主辦單位(協辦單位、執行單位)對參賽作品有拍攝、攝影、錄影(音)及展覽之權利。
- 四、 主辦單位(協辦單位、執行單位)得保留獲獎作品之照片、設計示意圖、說明文字、錄影、簡報檔等相關資料之使用權，並有權以任何形式重製、公開展示、編輯、利用或散布，以利推廣宣傳相關活動。
- 五、 參賽者須遵守競賽所有規範與評審之決議，倘因未遵守時間或未遵守競賽規則而遭淘汰，絕無異議。

## 著作利用授權同意書

- 一、 授權人：(以下簡稱甲方)
- 二、 被授權人：國立政治大學產學營運暨創新育成總中心、國立中正大學製商整合研究中心 (以下簡稱乙方)
- 三、 授權標的：甲方之「2024 法遵科技與電腦稽核專題競賽」之成果報告書
- 四、 授權利用內容：甲方同意成果報告資料(照片、影像、紀錄片、劇本、文字紀錄、書籍及影音資料等)之著作財產權授權乙方自由運用予相關成果展現及宣傳行銷與各項網路等推廣活動使用。另，詮釋資料、小圖與片段影音檔授權乙方與第三者做增值應用；數位物件授權乙方非營利使用。甲方並同意不對乙方行使著作人格權。
- 五、 甲方保證其為授權標的之著作權人，享有完整之著作財產權，且有權得以授權乙方，並無侵害第三人權利情事。若任何第三人向乙方就上開創作主張任何權利，應由甲方自負民、刑事上法律責任。

授權人：\_\_\_\_\_ (簽章)

代表人：\_\_\_\_\_ (簽章)

身分證字號：

地址：

連絡電話：

中 華 民 國 年 月 日

## 2024 法遵科技與電腦稽核專題競賽企劃書格式

作品名稱：

中 華 民 國 一 一 三 年 十 二 月 六 日

## 目錄

壹、	前言(16 點字) .....	17
一、	作品主題(14 點字).....	17
二、	作品特色.....	17
貳、	成果.....	17
一、	摘要.....	17
二、	應用產業與對象.....	17
三、	亮點.....	17
參、	結論.....	17
肆、	參考資料.....	17

## 壹、前言(16 點字)

### 一、 作品主題(14 點字)

(內文 12 點字)

(說明背景、動機、目的，及創作/研究主題目前的沿革)

### 二、 作品特色

(該創作/研究成果有何種特色、解決哪項問題、提供何種便利)

## 貳、成果

### 一、 摘要

(說明競賽成果的內容)

### 二、 應用產業與對象

(創作/研究適用於那些產業、哪些對象)

### 三、 亮點

(該競賽成果對於台灣解決何種問題與提供何種的便利。)

## 參、結論

## 肆、參考資料

# 交通資訊

## 中正大學位置圖



# 國立中正大學校園地圖



# 國立政治大學產學營運暨創新育成總中心地圖

